

Git-Workshop

Fachschaft Informatik, HS Karlsruhe

Felix Bürkle

Veröffentlicht unter der CreativeCommons-Lizenz (By, Nc, Sa)

Basierend auf Material von Julius Plenz

<https://github.com/Feh/git-workshop>



Bevor wir beginnen ...

- ▶ Wer verwendet Linux? – Windows? – Mac?
- ▶ Wer arbeitet gelegentlich auf der Shell?
- ▶ Wer hat momentan noch *kein* Git installiert?
- ▶ Wer kennt oder hat schon mal eines der folgenden Systeme benutzt?
 - ▶ CVS/RCS
 - ▶ SVN
 - ▶ Mercurial, Darcs, Perforce, Bazaar

Wer kennt Git?

Wer hat schonmal ...

- ▶ git eingegeben
- ▶ Ein Git-Repository selbst erstellt?
- ▶ ... oder geklont?
- ▶ Einen Commit gemacht?
- ▶ Per Git mit anderen Leuten zusammengearbeitet?

Der Plan

- ▶ Grundlegende Arbeitsschritte in Git
- ▶ Das Objektmodell – eine theoretische Grundlage
- ▶ Parallelе Entwicklung: Branches und Merges
- ▶ Entwicklung koordinieren: Ein Branching-Modell
- ▶ Die Geschichte umschreiben: Rebase
- ▶ Verteiltes Git: Commits hoch- und runterladen
- ▶ Verschiedene Workflows

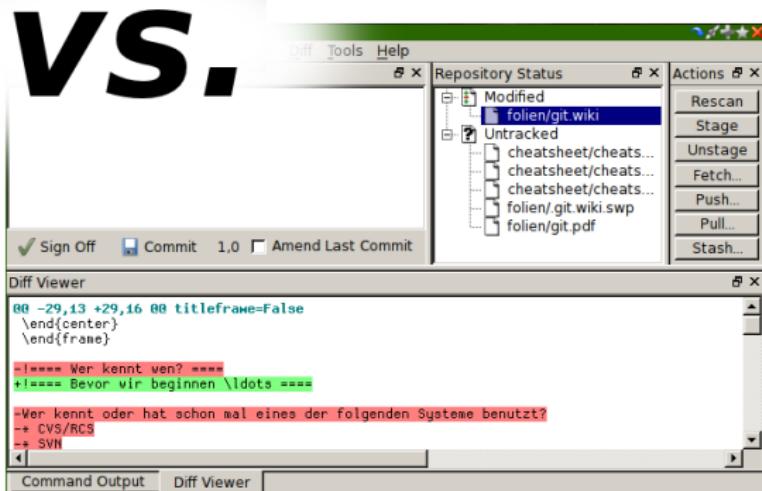
Motivation: Warum Versionskontrolle?

- ▶ **Sicherheit:** Versionskontrolle schützt vor Verlusten
- ▶ **Dokumentation:** Wer hat wann was gemacht?
- ▶ **Fokussierung:** Entwicklung logisch gliedern
- ▶ **Kollaboration:** Mit anderen Leuten an den gleichen Dateien arbeiten
- ▶ **Partizipation:** Jeder kann mitmachen (GitHub etc.)

Interface

```
URXVT
commit 556a014f913c5f638e4adebecccd1587b0f3c46ed
Author: Julius Plenz <julius@plenz.com>
Date:   Tue Nov 22 19:19:07 2011 +0100

Index-Diagramme hinzugefügt
zsh> git status
# On branch master
# Your branch is ahead of 'origin/master' by 6 commits.
#
# Changes not staged for commit:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
#
#       modified:   folien/git.wiki
#
# Untracked files:
#   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
#
#       cheatsheet/
#       folien/.git.wiki.swp
#       folien/git.pdf
no changes added to commit (use "git add"
zsh> git add folien/git.wiki
```



Wer bin ich? – Name und E-Mail einstellen

- ▶ Für alle Projekte (wird in `~/.gitconfig` gespeichert)
 - ▶ `git config --global user.name "Max Mustermann"`
 - ▶ `git config --global user.email max@mustermann.de`
- ▶ ... oder alternativ nur für das aktuelle Projekt:
 - ▶ `git config user.email maintainer@cool-project.org`
- ▶ Außerdem, für die, die wollen: Farbe!
 - ▶ `git config --global color.ui auto`

Ein Projekt importieren oder erstellen

- ▶ Ein neues Projekt erstellt man wie folgt:
 - ▶ `mkdir projekt`
 - ▶ `cd projekt`
 - ▶ `git init`
- ▶ Um ein bestehendes Projekt zu importieren, »klont« man es mit seiner gesamten Versionsgeschichte:
 - ▶ `git clone git@github.com:fsi-hska/git-workshop.git`

Begriffsbildung

- ▶ **Index/Staging Area:** Bereich zwischen dem Arbeitsverzeichnis und dem Repository, in die Änderungen für den nächsten **Commit** gesammelt werden
- ▶ **Commit:** Eine Änderung an einer oder mehreren Dateien, versehen mit Metadaten wie Autor, Datum und Beschreibung
- ▶ **Repository:** Eine Datenbank für Commits, dort wird die Versionsgeschichte aufgezeichnet
- ▶ **Referenz:** Jeder **Commit** wird durch eine eindeutige SHA1-Summe identifiziert. Eine Referenz »zeigt« auf einen bestimmten Commit
- ▶ **Branch:** Ein »Zweig«, eine Abzweigung im Entwicklungszyklus, z. B. um ein neues Feature einzuführen.

Ein typischer Arbeitsablauf

- ▶ Eine *datei* verändern, und die Änderungen in das Repository »einchecken«:
 1. `$EDITOR datei`
 2. `git status`
 3. `git add datei`
 4. `git commit -m 'datei angepasst'`
 5. `git show`

Index / Staging Area

- ▶ Im *Index* bzw. der *Staging-Area* werden Veränderungen für den nächsten Commit vorgemerkt
- ▶ So kann der Inhalt von einem Commit schrittweise aus einzelnen Veränderungen zusammengestellt werden

Ausgangsstellung

- ▶ Alle auf dem gleichen Stand

Working-Tree

```
#!/usr/bin/python  
print "Hello World!"
```

Index

```
#!/usr/bin/python  
print "Hello World!"
```

Repository

```
#!/usr/bin/python  
print "Hello World!"
```

Veränderungen machen

- ▶ Veränderungen werden im Working-Tree gemacht

Working-Tree

```
#!/usr/bin/python  
  
## Autor: Felix  
+  
print "Hello World!"
```

Index

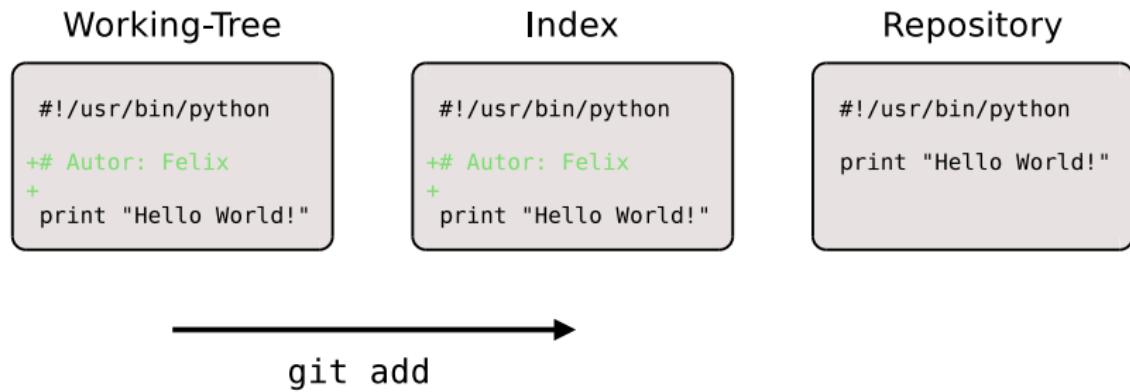
```
#!/usr/bin/python  
  
print "Hello World!"
```

Repository

```
#!/usr/bin/python  
  
print "Hello World!"
```

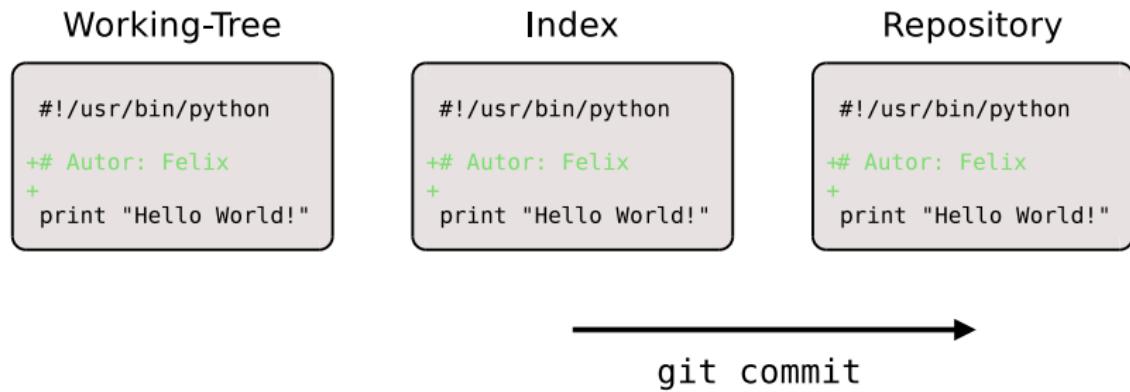
Dem Index hinzufügen – git add

- ▶ Die Veränderungen im Working-Tree → Index



Einen Commit erzeugen – git commit

- ▶ Alle Veränderungen im Index → Commit



Resultat

- ▶ Alle wieder auf dem gleichen Stand

Working-Tree

```
#!/usr/bin/python  
  
# Autor: Felix  
  
print "Hello World!"
```

Index

```
#!/usr/bin/python  
  
# Autor: Felix  
  
print "Hello World!"
```

Repository

```
#!/usr/bin/python  
  
# Autor: Felix  
  
print "Hello World!"
```

Referenzen und ignorierte Dateien

Relative Referenzen:

- ▶ HEAD: Der letzte Commit (wird per `git show` angezeigt)
- ▶ HEAD[^]: Der vorletzte Commit
- ▶ HEAD^{~N}: Der N -letzte Commit

Informationen über das Repository erhalten

- ▶ Den jüngsten Commit im vollen Umfang anschauen:
 - ▶ `git show`
- ▶ Die gesamte Versionsgeschichte, die zum aktuellen Zustand führt, anzeigen:
 - ▶ `git log`
- ▶ Was hat sich verändert?
 - ▶ `git diff`
- ▶ Das Repository visualisieren:
 - ▶ `gitk`
 - ▶ `gitg`
- ▶ ... oder textbasiert:
 - ▶ `tig`

Änderungen rückgängig machen

Einen neuen Commit erstellen, der eine alte Änderung rückgängig macht:

- ▶ `git revert commit`

Den Index zurücksetzen:

- ▶ `git reset HEAD`

Den Zustand von vor zwei Commits wiederherstellen:

- ▶ `git checkout HEAD~2`

Die letzten zwei Commits **unwiederbringlich** löschen:

- ▶ `git reset --hard HEAD~2`

Branches: Abzweigungen

Wir arbeiten schon die ganze Zeit im master-Branch!

Was genau sind Branches? – Nichts anderes als Referenzen auf den jeweils obersten Commit einer Versionsgeschichte.

Branches ...

- ▶ erstellen: `git branch name`
- ▶ auschecken: `git checkout name`
- ▶ erstellen und direkt auschecken: `git checkout -b name`
- ▶ auflisten: `git branch -v`
- ▶ löschen: `git branch -d name`

Idealisierter Workflow: Ein Branch pro neuem Feature oder Bugfix.

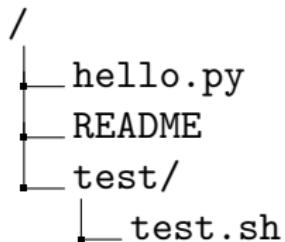
Beispiel: Zwei Branches

Zwei Branches erstellen, und auf jedem einen Commit machen.
Dann das Resultat in gitk anschauen.

- ▶ `git branch eins`
- ▶ `git checkout eins`
- ▶ Commit machen
- ▶ `git checkout master`
- ▶ `git checkout -b zwei`
- ▶ Commit machen
- ▶ `gitk --all`

Beispielprojekt: Was wollen wir speichern

Angenommen, wir wollen folgendes Verzeichnis speichern:



Objektmodell

- ▶ *Blob*: Enthält den Inhalt einer Datei
- ▶ *Tree*: Eine Sammlung von Tree- und Blob-Objekten
- ▶ *Commit*: Besteht aus einer Referenz auf einen Tree mit zusätzlichen Informationen
 - ▶ *Author* und *Committer*
 - ▶ *Parents*
 - ▶ *Commit-Message*

blob	67
52ea6d6...	
<pre>#!/usr/bin/env python """ Hello World! """ print 'Hello World!'</pre>	

tree	101
a26b00a...	
blob	6cf9be8.. README
blob	52ea6d6.. hello.py
tree	c37fd6f.. test

commit	245
e2c67eb...	
tree	a26b00a...
parent	8e2f5f9...
committer	Valentin
author	Valentin
Kommentar fehlte	

SHA-1 IDs

- ▶ Objekte werden mit *SHA-1 IDs* identifiziert
- ▶ Dies ist der *Objekt-Name*
- ▶ Wird aus dem Inhalt berechnet
- ▶ *SHA-1* ist eine sogenannte Hash-Funktion; sie liefert für eine Bit-Sequenz mit der maximalen Länge von $2^{64} - 1$ Bit (≈ 2 Exbibyte) in eine Hexadezimal-Zahl der Länge 40 (d. h. 160 Bits)
- ▶ Die resultierende Zahl ist eine von 2^{160} ($\approx 1.5 \cdot 10^{49}$) möglichen Zahlen und ziemlich einzigartig

```
#! /usr/bin/env python
"""
Hello World!
"""
print 'Hello World!'
```

SHA-1

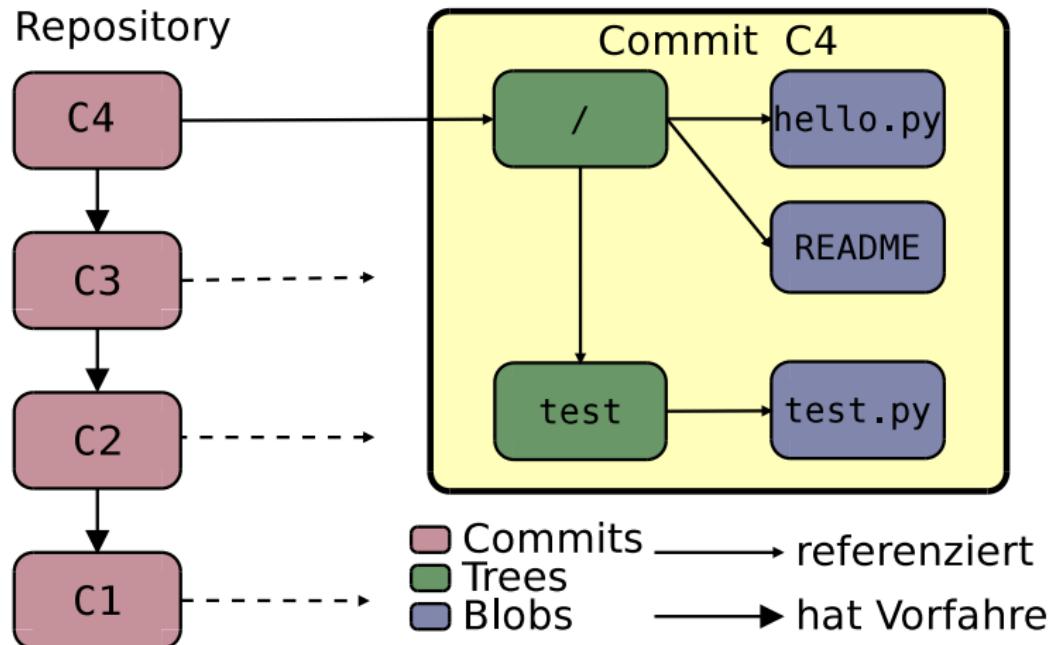
52ea6d6f53b2990f5d6167553f43c98dc8788e81

Objektverwaltung

- ▶ Alle Objekte werden von Git in der *Objektdatenbank* (genannt Repository) gespeichert
- ▶ Die Objekte sind durch ihre SHA-1 ID eindeutig adressierbar
- ▶ Für jede Datei erzeugt Git ein Blob-Objekt
- ▶ Für jedes Verzeichnis erzeugt Git ein Tree-Objekt
- ▶ Ein Tree-Objekt enthält die Referenzen (SHA1 IDs) auf die in dem Verzeichnis enthaltenen Dateien

Zusammenfassung

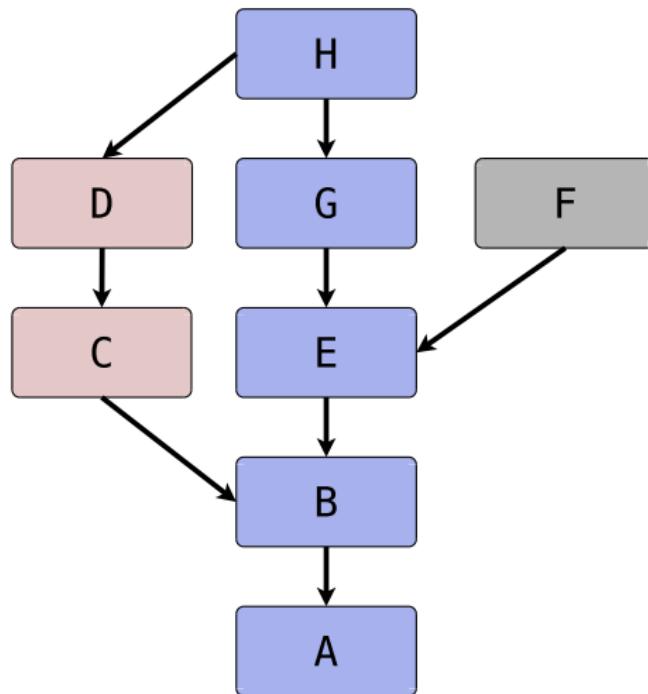
Ein Git-Repository enthält Commits; diese wiederum referenzieren Trees und Blobs, sowie ihren direkten Vorgänger



Commit Graph

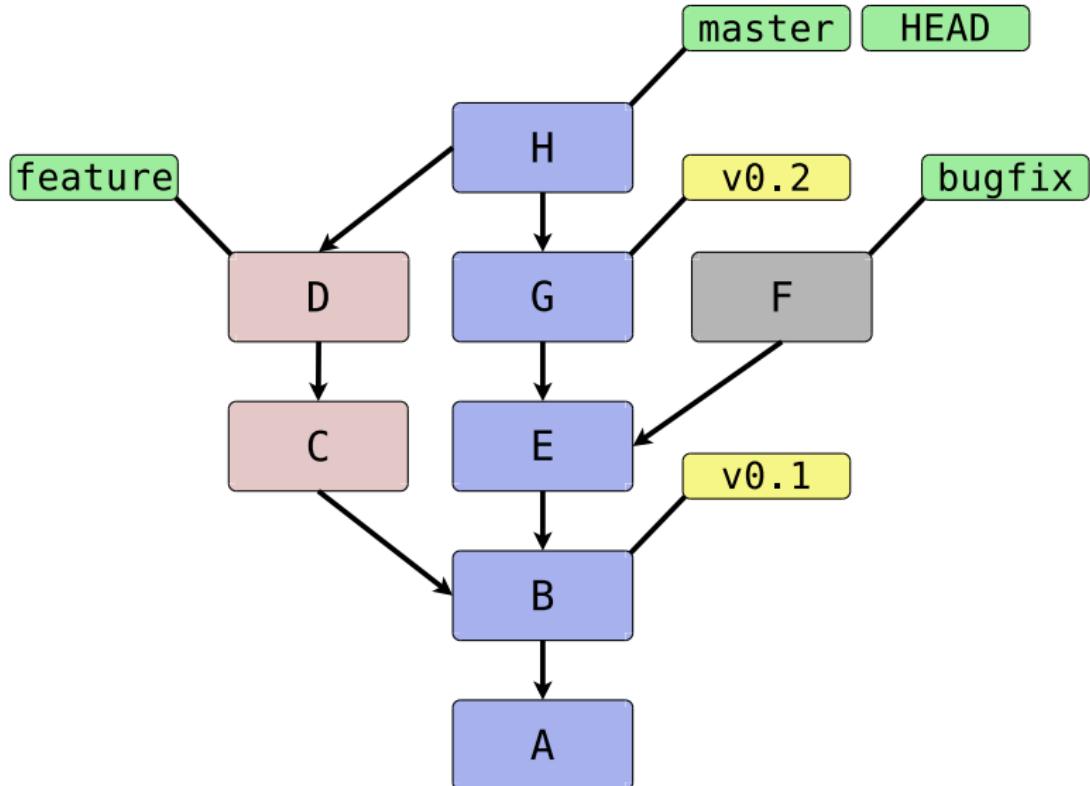
Ein Repository ist ein *Gerichteter Azyklischer Graph*

Engl.: Directed Acyclic Graph (DAG)



Branches und Tags

Branches und Tags sind Zeiger auf Knoten in dem Graphen.



Graph-Struktur

- ▶ Die gerichtete Graph-Struktur entsteht, da in jedem Commit Referenzen auf direkte Vorfahren gespeichert sind
- ▶ Integrität kryptographisch gesichert
- ▶ Git-Kommandos manipulieren die Graph-Struktur

Merging: Branches Zusammenfügen

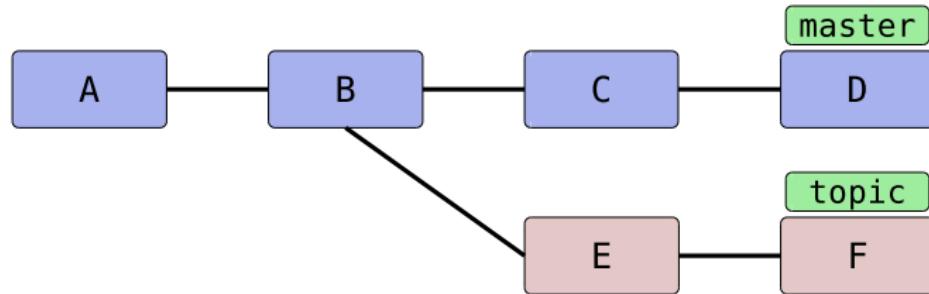
Simple Merge:

- ▶ `git merge neues-feature`

Fast-Forward Merge:

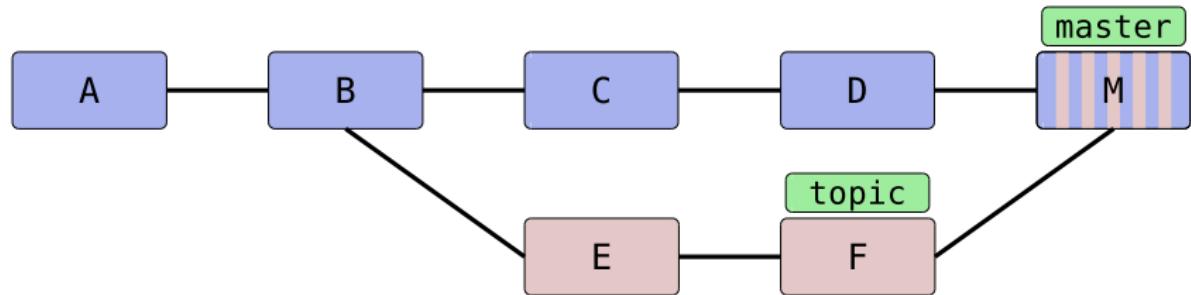
- ▶ Wird *topic* in *master* gemerget und *topic* basiert auf *master*, dann wird kein Merge-Commit erstellt, sondern nur der Zeiger »weitergerückt« bzw. »vorgespult«.

Vor dem Merge



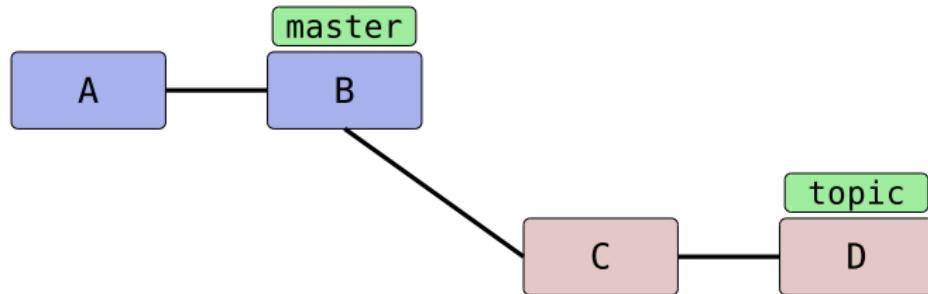
- ▶ topic ist fertig und soll in master integriert werden

Nach dem Merge



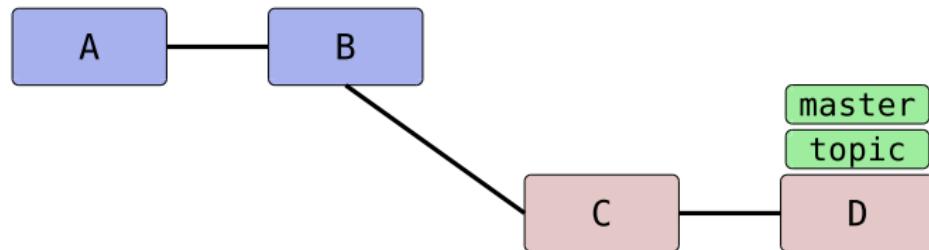
- ▶ Im master ausführen: `git merge topic`

Vor dem Fast-Forward



- ▶ In `master` hat sich nichts getan, `topic` ist fertig

Nach dem Fast-Forward



- ▶ `master` wird »weitergerückt«, bzw. »vorgespult«

Hilfe, Konflikte!

Bei einem `merge` kann es zu Konflikten kommen. Wie geht man damit um?

- ▶ `$EDITOR konfliktdateien`
- ▶ `git add konfliktdateien`
- ▶ `git commit -m "Merge-Konflikt behoben"`

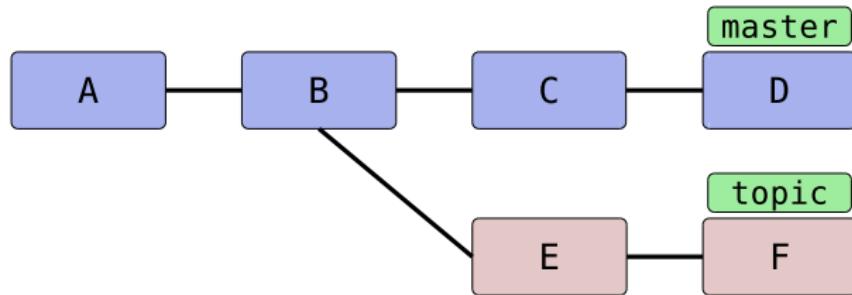
Das Unterfangen abbrechen:

- ▶ `git reset --hard HEAD`

Einen Commit ändern

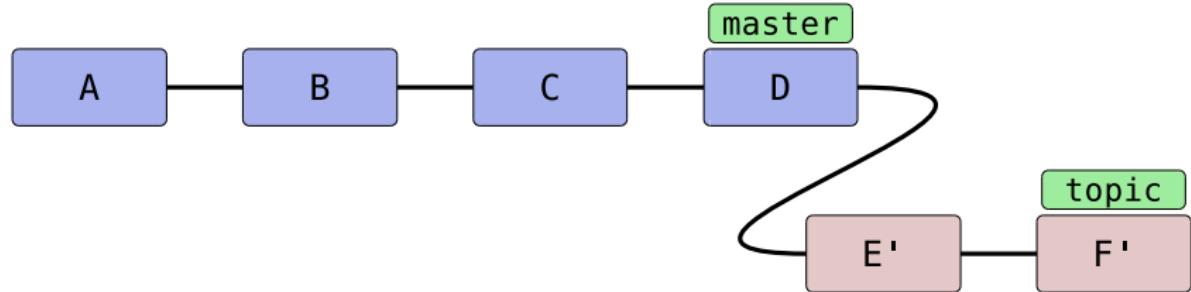
- ▶ Commit ändern = Neuen Commit erstellen, alten wegschmeißen
- ▶ Den letzten Commit (HEAD) ändern:
 1. `$EDITOR datei`
 2. `git add datei`
 3. `git commit --amend`
- ▶ Tiefer liegende Commits (HEAD~1 etc.) können so nicht geändert werden!

Vor dem Rebase



- ▶ *topic* soll auf der neusten Version von `master` basieren

Nach dem Rebase



- ▶ `git rebase master topic`

Rebase: Auf eine neue Basis bauen

- ▶ **Rebase:** Einen Branch auf eine »neue Basis« stellen.

master als neue Basis für *topic*

```
git checkout topic
git rebase master
```

Alternativ

```
git rebase master topic
```

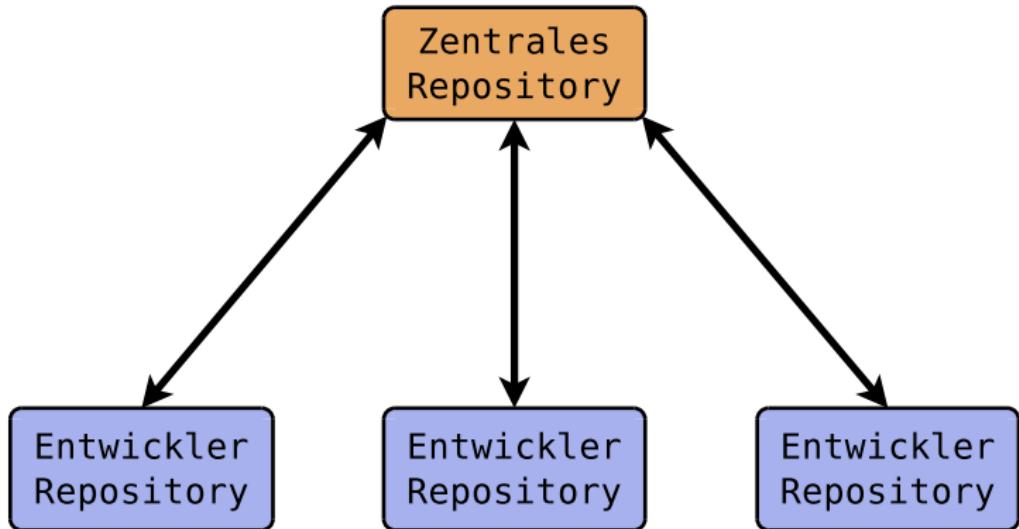
Rebasing: eine Warnung

- ▶ **Wichtig:** Man darf *niemals* Commits aus einem bereits veröffentlichten Branch – auf dem also womöglich Andere ihre Arbeit basieren – durch git rebase verändern!
- ▶ **Daher: Nur Unveröffentlichtes gegen Veröffentlichtes rebasen:**
 - ▶ git rebase origin/master
 - ▶ git rebase v1.1.23

Hinaus in die weite Welt!

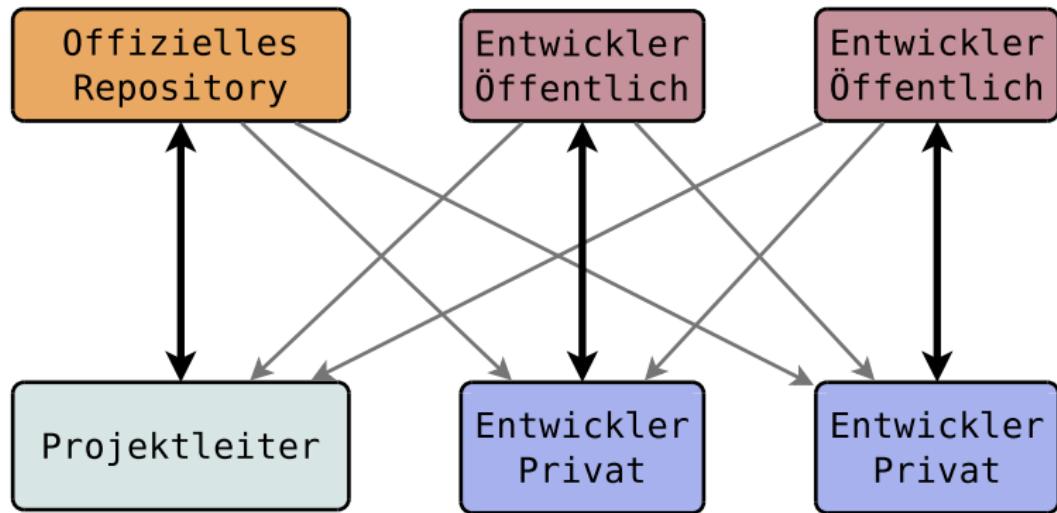
- ▶ Wir wollen unsere Arbeit mit der anderer Entwickler austauschen!
- ▶ Durch die verteilte Architektur von git braucht es keinen zentralen Server zu geben.
- ▶ Das Entwicklerteam muss sich auf einen *Workflow* einigen:
 - ▶ Shared Repository
 - ▶ Maintainer/Blessed Repository
 - ▶ Patch-Queue per E-Mail
 - ▶ ... oder auch alles durcheinandergemixt.

Zentralisiert



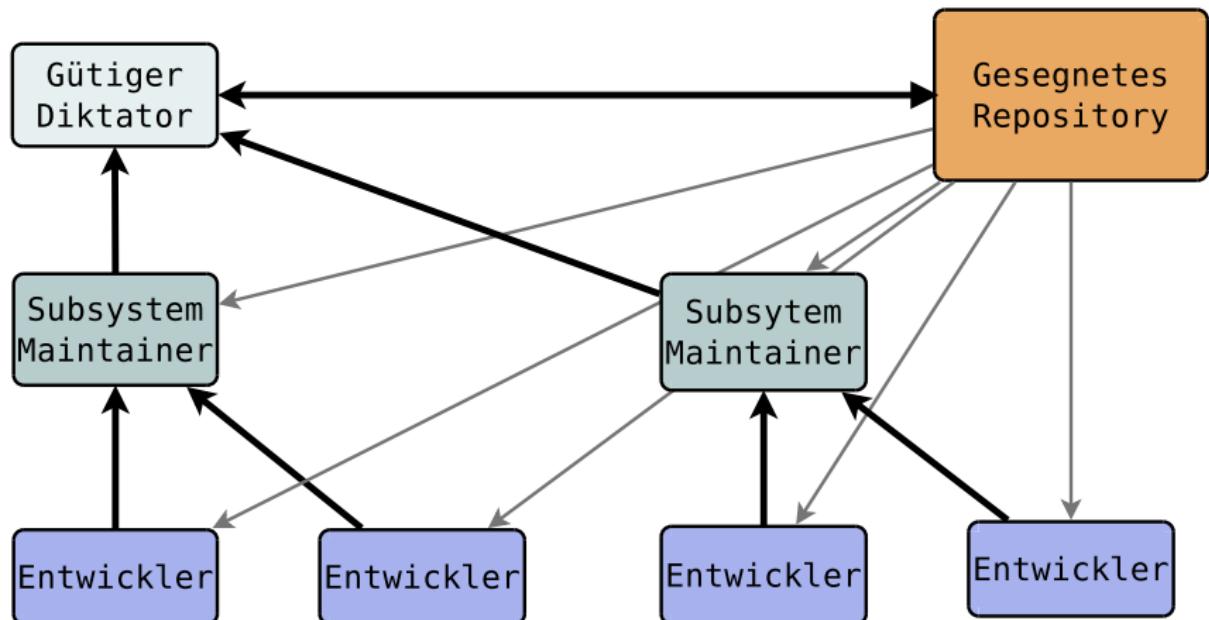
- ▶ Ein einziges zentrales Repository
- ▶ Alle Entwickler haben Schreibzugriff

Öffentliche Entwickler-Repositories



- ▶ Ein öffentliches Repository pro Entwickler
- ▶ Der Projektleiter integriert Verbesserungen

Patch-Queue per Email



- ▶ Stark vom Kernel und Git selbst verwendet

Remote Repositories / Remote Branches

Remote Repositories verwalten:

- ▶ `git remote -v`
- ▶ `git remote add name url`
- ▶ `git remote rm name`
- ▶ `git remote update`
 - ▶ Fragt bei allen Remote Repositories an, ob es neue Commits gibt. (Eigene Commits werden durch dieses Kommando **nicht** veröffentlicht!)

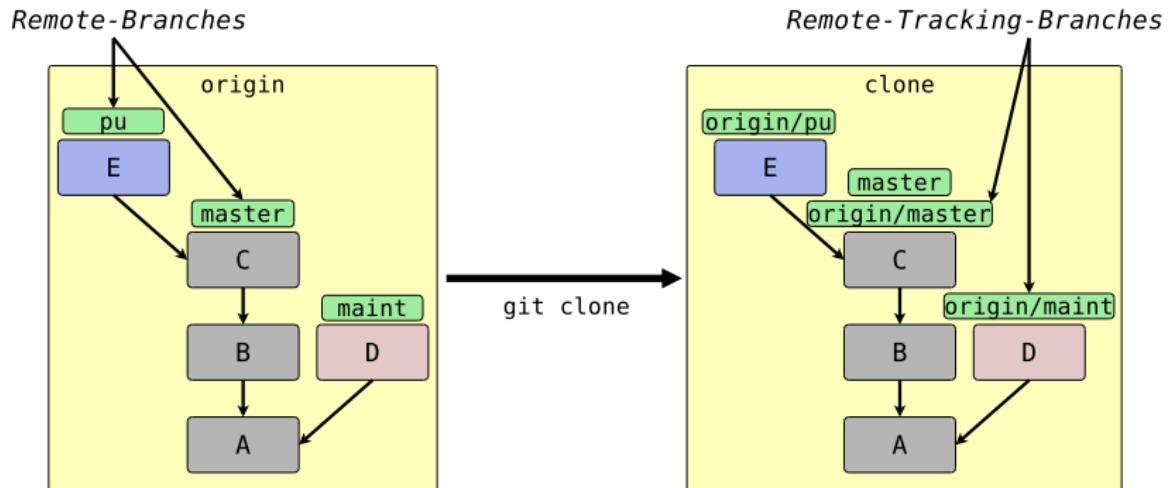
Details der Repositories ändern (z. B. Vertipper):

- ▶ `$EDITOR .git/config`

Remote Branches auflisten:

- ▶ `git branch -r`

Remote Branches vs. Remote Tracking Branches



Fremden Code holen, eigenen versenden

Aus einem anderen Repository neuen Code »ziehen«:

- ▶ `git pull remote branch`
 - ▶ `git pull blessed master`

Was hinter den Kulissen passiert:

1. `git fetch remote branch`
2. `git merge remote/branch`

Eigene Commits »pushen« oder per E-Mail senden:

- ▶ `git push remote branch`
- ▶ `git format-patch seit-wann`

Konventionen

- ▶ Wiederholter Einsatz von `git pull` erzeugt viele unnötige Merges
- ▶ Konvention:
 - ▶ Nicht im `master` entwickeln
 - ▶ `git remote update, master` *immer* Fast-Forwarden
 - ▶ Eigene Branches per `merge` in `master` integrieren

FF-Merge erzwingen

```
git merge --ff-only origin/master  
git config --global alias.fm 'merge --ff-only'
```

GitHub – „Social Coding“

- ▶ GitHub stellt Git-Repositories zur Verfügung
 - ▶ Kostenlos und viel genutzt
 - ▶ Web-basiertes Interface
 - ▶ Aktionen „Fork“, „Follow“ und „Watch“
- ▶ Account erstellen:
 - ▶ → <http://www.github.com>
 - ▶ Authentifizierung per SSH-Schlüssel (ggf. erstellen)
- ▶ Ein eigenes Repository hochladen:
 - ▶ Repository auf GitHub erstellen
 - ▶

```
git remote add github  
      ssh://git@github.com:user/projekt.git
```
 - ▶

```
git push github master
```

HSKA und der Proxy

- ▶ ssh LocalForward
 - ▶ ssh -L 9222:github.com:22
\$USER@login.hs-karlsruhe.de
 - ▶ git clone
ssh://localhost:22/fsi-hska/git-workshop.git
- ▶ SSH-ProxyCommand
 - ▶ CL: ssh -o ProxyCommand="ssh -W %h:%p
mami1042@login.hs-karlsruhe.de" git@github.com
 - ▶ ssh-config: ProxyCommand ssh -W %h:%p
mami1042@login.hs-karlsruhe.de
- ▶ http.proxy in der git-config
 - ▶ git config -global http.proxy
http://mami1042:PASSWORD@proxy.hs-karlsruhe.de:8888
- ▶ ssh-Tunnel mit tsocks oder sshuttle (linux-only)

Kür: Was noch fehlt

- ▶ Rebase
- ▶ git stash
- ▶ Remote Branches löschen
- ▶ Git-Aliase
- ▶ Tags
- ▶ Reflog

Danke!

Vielen Dank für eure Teilnahme!

Fragen und Feedback gerne persönlich oder per Mail:

mail@nicidienase.de

Bonus-Folien

Rebase Interaktiv

- ▶ Das ist *Advanced Git Magic* – und will geübt sein!
- ▶ Rebase-Prozess anhalten, Commits »mittendrin« ändern, weiterlaufen lassen

Interaktives Rebase

```
git rebase -i master topic
```

- ▶ Anwendungsfälle *nur* lokal und für die *eigenen* Commits
 - ▶ Patch-Serie neu strukturieren
 - ▶ Typos aus den eigenen Commits entfernen
 - ▶ Offensichtliche Fehler glattbügeln

Rebase Interaktiv: Beispiele

Zwei Commits zusammenfassen

```
git rebase -i HEAD~n
```

→ pick des zweiten Commits durch fixup ersetzen

- ▶ Einen Commit verschieben: Die Zeilen vertauschen
- ▶ Einen Commit editieren: mit edit markieren
- ▶ Einen Commit aufteilen: Siehe Cheatsheet

Whitespace und EOL

- ▶ Was ist kaputter Whitespace?
- ▶ `git diff --check` (z. B. → Hook)
- ▶ Zeilenende: Windows (CRLF) vs. UNIX (LF)
- ▶ `core.eol` bestimmt, was zu tun ist: lf, crlf oder native
- ▶ Git-Attribut `text` für Dateien, die automatisch konvertiert werden sollen
 - ▶ `echo '*.c text' > .gitattributes`
- ▶ `core.safecrlf`: Konvertierung verbieten, wenn ein Mix aus CRLF und LF vorhanden ist
- ▶ Mehr Infos: `gitattributes(5)`